**Пояснительная записка к проекту «Flag creator»**

При запуске программы открывается основное окно, в которое перед началом работы следует ввести пропорции флага и выбрать базовый цвет. Затем открывается окно, в котором уже можно будет приступать к основной работе с флагом. По центру располагается полотнище флага, а сбоку кнопки для настройки параметров полос, добавляемых на флаг. После того, как все элементы будут введены и будет нажата кнопка «Нарисовать» на флаге появится полоса с нужными настройками.

Важное замечание: если вы решите добавлять на флаг еще полосы, то необходимо сначала построить полосу с предыдущим цветом, а затем её изменить.

В программе использовались библиотеки:

1. sys
2. PyQt5
   * QPainter
   * QWidget
   * QApplicantion
   * QColorDialog
   * QMainWindow
   * QMessageBox
   * QtGui
   * QtCore
   * QtWidgets

Данные о полосах, их параметрах и цветах хранятся в двух списках, которые регулярно обновляются и пооплняются